

**Аннотация к рабочей программе по предмету
Введение в информатику
для 6 класса на 2022 -2023 учебный год.**

Нормативно – правовая основа	Рабочая программа по учебному предмету «Введение в информатику» для 6 класса составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования второго поколения, Основной образовательной программы основного общего образования МБОУ СОШ с. Коневое и УМК к предметной линии учебников «Информатика» для 6 класса общеобразовательной школы авторов Л.Л.Босовой, А.Ю.Босовой.
Количество часов	34 часа (1 час в неделю)
Цель изучения учебного предмета	В соответствии с ФГОС ООО изучение предметной области «Информатика» должно обеспечить: - осознание значения информатики в повседневной жизни человека; - понимание роли информационных процессов в современном мире; - формирование представлений об информатике как части общечеловеческой культуры, универсальном языке науки, позволяющем описывать и изучать реальные процессы и явления. - формирование у учащихся первоначальных знаний по информатике;
Содержание учебного предмета	Информационное моделирование Объекты и их имена. Признаки объектов: свойства, действия, поведение, состояния. Отношения объектов. Разновидности объектов и их классификация. Состав объектов. Системы объектов. Модели объектов и их назначение. Информационные модели. Словесные информационные модели. Простейшие математические модели. Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы. Простые таблицы. Табличное решение логических задач. Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин. Визуализация многорядных данных. Многообразие схем. Информационные модели на графах. Деревья. Алгоритмика Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Черепашка, Кузнечик, Водолей и др.) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд. Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей. Что такое

	алгоритм. Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема). Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т. д.). Составление алгоритмов (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Чертежник, Водолей и др.
--	--